

5.2. Cvičení

↕ 3



⌚ 35 min.

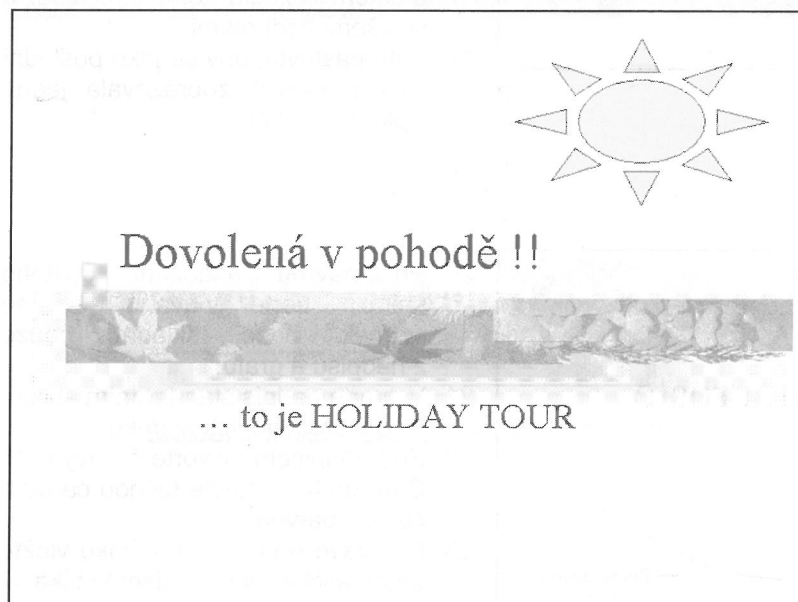
Cestovní kancelář HOLIDAY TOUR

☒ Návrh se šablonou	☒ Vektorová grafika	☒ Efekty objektů	☐ Video a zvuk
☒ Editace textu	☒ Grafika z Klipartu	☐ Efekty snímků	☐ Spec. vložené objekty
☐ Formát a styl písma	☐ Externí obrázky	☐ Časování	☐ Tisk prezentace

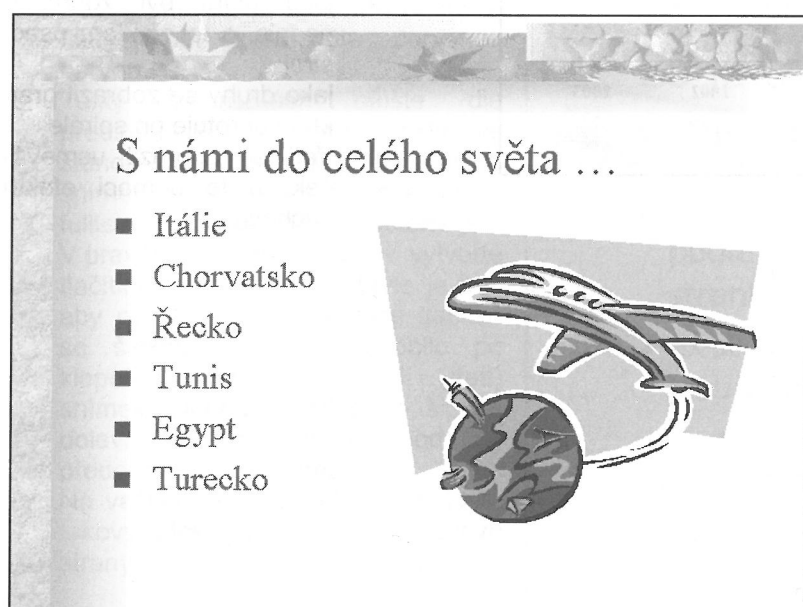
Vytvořte v PowerPointu prezentaci cestovní kanceláře „Holiday Tour“.

Hodnocení

5.2. Předloha + zadání



1. Pro podklad prezentace použijte šablonu **Příroda**.
2. První snímek se bude skládat pouze ze dvou nadpisů. Opište dle předlohy.
3. Na nadpis **Dovolená v pohodě !!** nastavte takový efekt, který zajistí příjezd textu z levé strany obrazovky.
4. Na nadpis **...to je HOLIDAY TOUR** nastavte efekt laseru.
5. Do pravého horního rohu prvního snímku vložte automatický tvar – slunce. Vybarvěte je světle žlutou barvou.
6. Na slunce nenastavujte žádný efekt.



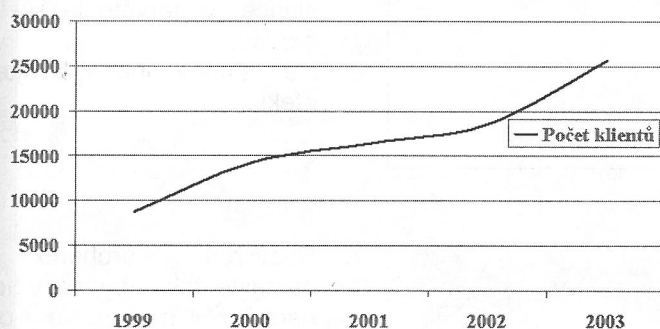
7. Rozvržení druhého snímku nastavte tak, aby se v horní části nacházel nadpis a pod ním v odrážkách seznam destinací cestovní kanceláře.
8. Na pravou polovinu vložte obrázek letadla z klipartu.
9. Na nadpis nastavte takový efekt, aby text padal písmenko po písmenku shora.
10. Na text v odrážkách nastavte takový efekt, aby řádek po řádku přijel z pravé strany obrazovky.
11. Na obrázek nastavte takový efekt, aby se postupně začal na obrazovku prolínat.
12. U tohoto snímku nastavte pořadí objektů tak, aby se nejprve zobrazil nadpis, pak obrázek a nakonec text v odrážkách.

Přinášíme celou řadu slev

Dítě do 8 let	zdarma !	
Dítě 8-15 let	-50%	↓
Novomanželská sleva	-15%	↓
Věrnostní sleva	-5%	↓
Skupiny nad 10 osob	-7%	↓
Skupiny nad 40 osob	-12%	↓

13. U třetí obrazovky zvolte vhodné rozvržení snímku s ohledem na tabulku, která bude tvořit většinu plochy snímku.
14. Hned pod nadpisem vytvořte velkou tabulku se slevami cestovní kanceláře.
15. Tabulce nastavte žluté mramorové pozadí, černé čáry a šedé písmo.
16. Sloupec se slevami vycentrujte.
17. U každé slevy (s výjimkou prvního řádku) vytvořte pomocí automatického tvaru červenou šipku směřující dolů.
18. Nastavte animace na snímek tak, aby nejprve přijel shora nadpis a potom zezdola kompletní tabulka se všemi hodnotami.
19. Poté nastavte, aby se jako poslední krok postupně zobrazovala jedna šipka za druhou.

Počet našich zákazníků roste ☺



20. Při návrhu rozložení čtvrtého snímku berte v úvahu, že se snímek bude skládat pouze z nadpisu a grafu.
21. Vytvořte nadpis standardním stylem jako u předchozích snímků.
22. Pod nadpisem vytvořte čárový graf. Čáru grafu nastavte tučnou čarou a černou barvou.
23. Do pravé horní části snímku vložte automatický tvar - usměvávka - a nastavte mu světle žlutou barvu.
24. Animace nastavte tak, aby:
 - a. jako první byl zobrazen nadpis, a to efektem psací stroj
 - b. jako druhý se zobrazil graf, který přirotuje po spirále
 - c. třetí se zobrazil usměváček, a to pomocí efektu šachovnice